



Regolamento di partecipazione al gioco urbano #ProudToBeSafe 5ed - 2025

Articolo 1 (Oggetto)

ISMEL - Istituto per la Memoria e la Cultura del Lavoro, dell'Impresa e dei Diritti Sociali, Società, Società Cooperativa Sociale O.R.SO. e MagazziniOz Società Cooperativa Sociale Onlus promuovono il gioco urbano “#ProudToBeSafe”, parte integrante del progetto Uscite di Sicurezza realizzato in occasione del Bando "Promozione della Cultura e della Sicurezza tra i giovani" del Comune di Torino - Assessorato al Lavoro.

“#ProudToBeSafe” è un gioco urbano sul tema sicurezza e lavoro in cui i partecipanti dovranno confrontarsi con **10 prove** che li vedranno impegnati per le vie di Torino. Questa proposta rappresenta un’opportunità formativa dedicata a tutti i cittadini della Città di Torino e in particolare ai **giovani compresi tra i 15 e i 25 anni**, volta a fornire strumenti ludici utili a confrontarsi su un tema importante per tutti, la sicurezza appunto.

A partire **dalle ore 14,00 di sabato 31 maggio 2025** i partecipanti saranno impegnati a scoprire luoghi, apprendere storie e curiosità in tema di sicurezza, un argomento su cui è necessario investire sia in prevenzione che in formazione per far sì che fra le nuove generazioni si crei e si diffonda una cultura a riguardo.

Articolo 2 (Termini e condizioni di partecipazione)

a. “#ProudToBeSafe” è un gioco urbano aperto a persone residenti, domiciliate o che svolgono la loro attività prevalente (studio o lavoro) nel Comune di Torino.

b. La partecipazione al gioco è soltanto di squadra; ogni squadra sarà composta da ...componenti, fra cui obbligatoriamente un/una giovane di età compresa fra 15 e 25 anni.

La partecipazione dei giovani e delle giovani dai 15 ai 17 anni sarà possibile in presenza di un genitore nella squadra o di un/una maggiorenne con delega, che si assuma la responsabilità del/della minore. In caso di partecipazione di minori, sarà comunque sempre necessario che il genitore o esercente la patria potestà sottoscriva l’apposito modulo debitamente compilato in tutte le sue parti, accompagnato da fotocopia del documento di identità, da consegnare al momento della registrazione della squadra il 31 maggio.

c. La partecipazione a #ProudToBeSafe è vincolata alla compilazione del form di iscrizione e alla documentazione relativa presente e scaricabile sul sito www.uscite di sicurezza.it.

L’iscrizione comporta la compilazione del form in tutte le sue parti e l’accettazione del presente Regolamento. Saranno ammesse al gioco le prime 20 squadre iscritte.

L’ammissione è da considerarsi automatica, soltanto nel caso di superamento del limite di 20 squadre l’organizzazione bloccherà le iscrizioni e comunicherà ai Referenti delle squadre in eccesso l’impossibilità di partecipare a questa edizione dell’Urban Game mediante messaggio e/o chiamata al numero di telefono segnalato in fase di iscrizione.

d. Gli utenti registrati comporranno la squadra utilizzando il form dedicato, e la denomineranno scegliendo un nome rappresentativo che non sia oltraggioso, razzista o sconveniente. Qualora il





nome della squadra venga giudicato dall'organizzazione non idoneo, la squadra verrà eliminata dal gioco. Le squadre ammesse dovranno presentarsi il 31 maggio entro e non oltre le ore 14 presso i locali USCITE DI SICUREZZA al Polo del '900 in Piazzetta Franco Antonicelli per la registrazione dei componenti e la consegna dei materiali di gioco.

e. I partecipanti sono responsabili dei dati personali forniti e del loro comportamento nella giornata. L'organizzazione, qualora dovesse scoprire che i dati inseriti non corrispondono a verità o che sono state incluse nelle squadre persone minori di anni 14, provvederà ad escludere la squadra dal gioco o a dichiararla decaduta dalla classifica finale.

Durante tutto lo svolgimento del gioco si esige dai partecipanti una condotta sportiva e leale, nel rispetto dei partecipanti, dei Giudici di gara, dello staff organizzativo, degli spettatori.

In particolare si richiede il rispetto dell'ordine di arrivo al check-in e al check out; a queste operazioni potrà accedere esclusivamente il caposquadra, pena l'esclusione della squadra dal gioco.

f. E' obbligatorio rispettare durante le prove le norme del codice civile, penale e della strada. Eventuali sanzioni ai partecipanti per la violazione di tali norme resteranno esclusivamente a carico degli stessi.

g. È in potere dei Giudici di Gara valutare la condotta dei partecipanti ed infliggere penalità. In casi gravi i giudici potranno eliminare la squadra dal gioco.

h. A ciascuna squadra verrà consegnato, per ogni partecipante, unitamente alle prove di cui al successivo art. 3, un biglietto giornaliero valido sulla rete urbana di trasporto pubblico (GTT).

Articolo 3 (Modalità di svolgimento del gioco)

a. Il gioco consiste nel risolvere tutte o alcune delle 10 prove proposte dall'organizzazione entro i tempi e nei modi stabiliti. Ogni prova ha un proprio punteggio positivo e/o delle penalità.

b. All'inizio del gioco ogni gruppo riceverà una busta con tutte le prove da superare e i relativi punteggi. Le squadre decideranno in maniera autonoma quali prove affrontare, in quale ordine, scegliendo autonomamente la propria strategia per giungere alla vittoria.

c. Nello svolgimento delle prove i concorrenti potranno utilizzare telefoni cellulari, computer, libri ed avvalersi della collaborazione di persone non iscritte al gioco.

Alcune prove saranno superabili attraverso l'invio di materiali raccolti mediante dispositivo digitale connesso alla rete dati internet. Per altre sarà necessaria la consegna di materiali cartacei all'organizzazione nei modi e tempi stabiliti.

d. L'orario massimo per raggiungere l'area di consegna dei materiali raccolti (MagazziniOz, via Giolitti 19/A) è stabilito per le 17.30. I capisquadra che giungeranno oltre tale orario non potranno consegnare i materiali cartacei e non saranno assegnati i punteggi relativi a tali prove.

e. I Giudici di Gara determineranno, a loro insindacabile giudizio, l'effettivo superamento delle prove e l'assegnazione dei punteggi finali.

Articolo 4 (Premi e modalità e luogo di consegna)





a. Il completamento del percorso di gara nei modi e termini stabiliti permetterà ai partecipanti di concorrere all'aggiudicazione di un premio: le squadre saranno classificate in base alla somma dei punti ottenuti grazie alle prove superate.

Alle prime 3 squadre classificate, sarà attribuito un premio di

€ 1.000,00 in buoni acquisto per la prima

€ 600,00 in buoni acquisto per la seconda

€ 400,00 in buoni acquisto per la terza.

b. La proclamazione dei vincitori sarà effettuata al termine delle operazioni di valutazione, che seguiranno nello stesso giorno e stessa sede (Magazzini.OZ).

I membri delle squadre vincitrici potranno definire la tipologia dei buoni che intendono ricevere in premio scegliendo fra gli ambiti Sport, Cultura, Tecnologia, Spettacolo.

I buoni acquisto verranno consegnati ai capisquadra entro un massimo di 30 giorni dal giorno di svolgimento del gioco. Durante tale termine l'organizzazione si riserva, se necessario, ulteriori verifiche.

c. Il nome delle 3 squadre vincitrici sarà pubblicato sul sito di "Uscite di Sicurezza" e i materiali raccolti potranno essere condivisi sulle pagine social di "Uscite di Sicurezza".

Articolo 5 (Limitazioni di responsabilità)

ISMEL - Istituto per la Memoria e la Cultura del Lavoro, dell'Impresa e dei Diritti Sociali, Società Cooperativa Sociale O.R.SO. e MagazziniOz Società Cooperativa Sociale Onlus non potranno essere ritenuti responsabili per danni di qualsivoglia natura, diretti, indiretti, fortuiti e/o conseguenti, connessi alla partecipazione al presente gioco urbano.

Articolo 6 (Domande e richiesta informazioni)

Eventuali domande e chiarimenti rispetto al presente regolamento devono essere inviate al seguente indirizzo di posta elettronica: info@uscitedisicurezza.it entro e non oltre il 27 maggio 2025

Articolo 7 (Consenso al trattamento dati personali)

Si invitano i partecipanti a leggere attentamente i termini e condizioni di utilizzo della piattaforma prima di registrarsi al gioco urbano, anche chiedendo aiuto ad un adulto se non ne comprendono alcune clausole e/o definizioni. Effettuando la registrazione al gioco, gli/le utenti accettano le condizioni di riservatezza (vai a Privacy Policy) e tutti i termini e condizioni di utilizzo descritti nella pagina, nessuno escluso.

Ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679), informiamo che i dati personali saranno trattati da ISMEL - Istituto per la Memoria e la Cultura del Lavoro, dell'Impresa e dei Diritti Sociali, Cooperativa Sociale ORSO e da Magazzini Società Cooperativa Sociale, in qualità di contitolari del trattamento, per il perseguimento delle loro finalità istituzionali e la comunicazione e promozione delle iniziative all'uopo poste in essere. Il conferimento dei dati è necessario a tali fini. I dati, trattati anche con strumenti elettronici,





saranno sottoposti a idonee procedure di sicurezza, non saranno comunicati a terzi e diffusi, se non in quanto funzionali al perseguimento delle predette finalità, e non saranno trasferiti all'estero. Gli interessati potranno sempre esercitare i diritti di cui al Regolamento UE 2016/679, art. 17 (diritto alla cancellazione), nonché conoscere l'elenco dei responsabili eventualmente nominati, scrivendo a: ISMEL - Istituto per la Memoria e la Cultura del Lavoro, dell'Impresa e dei Diritti Sociali Via del Carmine, 14 - Torino - presso Polo del '900 - segreteria@ismel.it oppure Cooperativa Sociale ORSO, Via Bobbio 21, 10133 Torino, indirizzo email info@cooperativaorso.it.

